

# ДИСЦИПЛІНА

## Комп'ютерна графіка

**Кінцева мета** вивчення дисципліни «Комп'ютерна графіка» полягає в наданні студентам теоретичних знань про характеристики сучасних САД-систем, основні методи технічного проектування в графічних пакетах, та оволодінні навичками їх використання при виконанні завдань технічного проектування.

**Завдання:** навчити студента використовувати комп'ютер для виконання машинобудівних креслеників, використовувати графічні пакети прикладних програм, а також набуття вміння орієнтуватися в комп'ютерній мережі; підготувати студентів до подальшого засвоєння швидко прогресуючих САД-продуктів.

### **Студент повинен знати:**

- теоретичні основи, основні поняття та терміни комп'ютерної графіки;
- характеристики та особливості роботи сучасних САД- систем;
- основні методи технічного проектування креслень в графічному пакеті «Компас»;
- основи параметричного моделювання деталей в пакеті «Компас».

### **Студент повинен вміти:**

- володіти інструментарієм пакету «Компас», виконувати в цьому пакеті робочі креслення;
- володіти технікою параметричного моделювання в пакеті «Компас»

### **Самостійна робота** студентів над курсом містить:

- вивчення матеріалу по навчальній літературі;
- підготовку до практичних робіт;
- виконання та оформлення розрахунково-графічних завдань на комп'ютері;
- вивчення додаткових питань, які розширюють кругозір та знання;
- виконання завдань для самостійної роботи;
- підготовку доповідей на студентські наукові конференції та конкурси;
- вивчення додаткової літератури.