

Міністерство освіти і культури України  
Донбаська Державна Машинобудівна Академія

## **Методичні вказівки**

До самостійної роботи по розділу курсу  
Вищої математики  
“Визначники та елементи лінійної алгебри”  
(для студентів всіх спеціальностей)  
Конспект лекцій

Затверджено  
На засіданні кафедри  
Вищої математики  
«\_\_\_»\_\_\_\_\_ 2001 г.  
протокол №

Краматорськ, 2001

УДК 51

**Методичні вказівки до самостійної роботи по розділу курсу вищої математики “Визначники та елементи лінійної алгебри” для студентів усіх спеціальностей /Укладач Паламарчук В.О., ДДМА, 2001 - 30 стор./**

Вказівки містять в собі роз’яснення, вправи, задачі та індивідуальні домашні завдання по розділу вищої математики “Визначники та елементи лінійної алгебри”.

Укладач В. О. Паламарчук, доцент.

Відповідальний  
за випуск А. М. Обухов, доцент

## **1. Визначники другого та третього порядку**

Теорія визначників виникла при розв'язанні систем лінійних алгебраїчних рівнянь з багатьма невідомими і пізніше почала використовуватись в деяких інших розділах математики.

Визначником третього порядку назвемо число, що визначається квадратною таблицею, складеною з дев'яти чисел  $a_{ij}$  ( $i, j = 1, 2, 3$ )

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad (1.1)$$

і обчислюється таким чином

$$D = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \quad (1.1a)$$

Числа  $a_{ij}$  – це елементи визначника, вони розташовані у трьох стовпцях.

Квадратні таблиці, складені з чотирьох чисел, та аналогічні виразу (1.1), називаються визначниками другого порядку. Вони обчислюються згідно правила

$$\begin{vmatrix} e_{11} & e_{12} \\ e_{21} & e_{22} \end{vmatrix} = e_{11} e_{22} - e_{12} e_{21}$$

Позначимо визначники другого порядку з виразу (1.1a)

$$M_{11} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad M_{12} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad M_{13} = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

Назвемо мінорами такі визначники другого порядку, що одержані з визначника третього порядку викреслюванням стовпця та рядка.

Індекси мінора  $M_{ij}$  співпадають з індексами елемента  $a_{ij}$ , що стоїть на перетині викреслених стовпця і рядка.

Визначник  $M_{11}$  є мінором елемента  $a_{11}$ ,  $M_{1,2}$  – мінором елемента  $a_{1,2}$  і т.д.

Алгебраїчним доповненням елемента  $a_{ij}$  є мінор цього елемента, взятий зі знаком “+”, якщо сума номерів стовпця і рядка цього елемента парна, або зі знаком “–”, якщо ця сума непарна.

Таким чином, позначуючи алгебраїчні доповнення елементів  $a_{11}$ ,  $a_{12}$ ,  $a_{13}$  відповідно  $A_{11}$ ,  $A_{12}$ ,  $A_{13}$ , можна записати формулу (1.1а)

$$D = a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13} \quad (1.2)$$

Рівність (1.2) дає розкладання визначника третього порядку по елементам першого порядку. В загальному випадку визначник дорівнює сумі попарних добутків елементів будь-якого рядка або стовпця з них алгебраїчними доповненнями. Крім рівності (1.2) справедливі рівності

$$\begin{aligned} D &= a_{21}A_{21} + a_{22}A_{22} + a_{23}A_{23} \\ D &= a_{31}A_{31} + a_{32}A_{32} + a_{33}A_{33} \\ D &= a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} + a_{31}A_{31} \\ D &= a_{12}A_{12} + a_{22}A_{22} + a_{32}A_{32} \\ D &= a_{13}A_{13} + a_{23}A_{23} + a_{33}A_{33} \end{aligned} \quad (1.3)$$

Сума попарних добутків елементів будь-якого рядка стовпця на алгебраїчні доповнення відповідних елементів другого рядка (стовпця) дорівнює нулю.

**Вправа 1.** Обчислити визначник другого порядку.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -3 \end{vmatrix} = 1(-3) - 2 \cdot 4 = -11$$

**Вправа 2.** Обчислити визначник третього порядку.

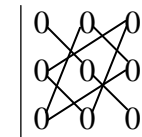
$$\begin{aligned} \Delta &= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & -1 & 5 \\ 6 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 6 & 2 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ 6 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= 1(-2) - 2(-22) = 42 \end{aligned}$$

Для обчислення визначників третього порядку крім формул (1.1а), (1.3) можна використовувати інші штучні правила.

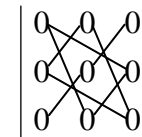
Наприклад, легко бачити, що

$$\begin{aligned} \Delta &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{21}a_{22}a_{13} - \\ &\quad - a_{31}a_{22}a_{13} + a_{23}a_{32}a_{11} - a_{21}a_{22}a_{33} \end{aligned} \quad (1.4) \end{aligned}$$

Перші три доданки цієї формули (зі знаком “+”) можна вибрати згідно мнемонічної схеми,



останні три (зі знаком “-”) – згідно схеми



Для кращого запам'ятовування формули (1.4) корисною є схема Сар'юса

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{21} & | & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & | & a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

## 2. Властивості визначників

Нижче приведені властивості, справедливі для визначників будь-якого порядку.

2.1 Визначник не змінює свого значення, якщо замінити усі його рядки відповідними стовпцями

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Дійсно, розкладаючи визначник, той що зліва, по елементам першого рядка, а той що справа – по елементам першого стовпця, ми одержимо однаковий результат.

2.2 Визначник змінює свій знак при перестановці двох стовпців, або двох рядків.

Порівняємо визначник (1.1) з іншим визначником в якому

$$\overline{D} = \begin{vmatrix} a_{12} & a_{11} & a_{13} \\ a_{22} & a_{21} & a_{23} \\ a_{23} & a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}$$

переставлені перший та другий стовпці. Розкладаючи цей визначник по елементам другого стовпця та враховуючи, що при перестановці стовпців змінилися індекси елементів першого та другого стовпців, будемо мати

$$\overline{D} = a_{11}(-A_{11}) + a_{21}(-A_{21}) + A_{31}(A_{31}) = -D$$

2.3. Визначник, що має два однакових рядка, або стовпця, дорівнює нулю.

Справді, якщо поміняти місцями ці два рядка (стовпця), одержимо визначник протилежного знаку  $-D$ . З іншого боку, при перестановці визначники не змінив знак, бо рядки однакові. Тому  $-D = D$ . Звідси, очевидно  $D = 0$ .

2.4. Спільний множник елементів будь-якого стовпця (рядка) можна виносити за знак визначника.

2.5. Визначник дорівнює нулю, якщо усі елементи будь-якого стовпця (рядка) є нульовими.

2.6. Визначник також дорівнює нулю, якщо усі елементи будь-якого стовпця (рядка) пропорційні відповідним елементам другого стовпця (рядка).

2.7. Якщо кожний елемент стовпця (рядка) є сумою двох доданків, то такий визначник може бути зображений як сума двох визначників.

$$\begin{vmatrix} a_{11}+b_1 & a_{12}+b_2 & a_{13}+b_3 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Властивості (2.4) та (2.7) дозволяють виконати такі перетворення визначника, які, не змінюючи його значення, дозволяють привести його до більш зручного для обчислення вигляду.

**Вправа 3.** Обчислити визначник:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 35436 & 46343 & 22429 \\ 17718 & 23171 & 11214 \\ 5906 & 7723 & 3737 \end{vmatrix}$$

Безпосереднє обчислення цього визначника досить утруднене. Тому використаємо властивості (2.4) та (2.7). Відніmemo від елементів першого рядка помножені на 2 елементи другого, а від елементів другого рядка помножені на 3 елементи третього.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 5906 & 7723 & 3737 \end{vmatrix}$$

Розкладаючи цей визначник по елементам першого стовпця, який має лише один нерівний нулю елемент.

$$\Delta = 5906 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 5906$$

### 3. Розв'язання системи лінійних алгебраїчних рівнянь

Розглянемо систему трьох лінійних алгебраїчних рівнянь з трьома невідомими

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2 \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3 \end{cases} \quad (3.1)$$

Розв'язком системи (3.1) назвемо таку трійку чисел  $(x, y, z)$ , що перетворює кожне з рівнянь (3.1) у тотожність.

Впровадимо визначник системи

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad (3.2)$$

а також допоміжні визначники



$$\Delta_X = \begin{vmatrix} b_1 & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \Delta_Y = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}, \quad (3.3)$$

$$\Delta_Z = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}$$

Послідовно множачи рівняння системи (3.1) на алгебраїчні доповнення  $A_{11}, A_{21}, \dots, A_{33}$  відповідних елементів  $a_{11}, a_{21}, a_{31}$  першого стовпця визначника і складаючи їх, одержимо

$$(a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} + a_{31}A_{31})x + (a_{12}A_{11} + a_{22}A_{21} + a_{32}A_{31})y + (a_{13}A_{11} + a_{23}A_{21} + a_{33}A_{31})z = b_1A_{11} + b_2A_{21} + b_3A_{31}$$

іншими словами,

$$\Delta \cdot x + 0 \cdot y + 0 \cdot z = \Delta x \quad (3.4)$$

Аналогічно, використовуючи алгебраїчні доповнення елементів другого та третього стовпців визначника  $\Delta_1$ , знайдемо

$$\begin{aligned} \Delta \cdot y &= \Delta y \\ \Delta \cdot x &= \Delta x \end{aligned} \quad (3.5)$$

Якщо визначник системи  $\Delta \neq 0$ , то з рівнянь (3.4) (3.5) дістанемо єдине системи (3.1)

$$x = \frac{\Delta x}{\Delta}, \quad y = \frac{\Delta y}{\Delta}, \quad z = \frac{\Delta z}{\Delta}, \quad (3.6)$$

Таким чином, маємо правило Крамера: Якщо визначник системи не дорівнює нулю, то розв'язок системи (3.1) єдиний і визначається формулами (3.6), в яких  $\Delta, \Delta x, \Delta y, \Delta z$  визначається формулами (3.2), (3.3).

Можна довести, якщо визначник системи  $\Delta = 0$ , то система (3.1), або несумісна, якщо хоча б один з визначників  $\Delta x$ ,  $\Delta y$ ,  $\Delta z$  не дорівнює нулю, або має нескінченно багато розв'язків, якщо усі три визначника  $\Delta x$ ,  $\Delta y$ ,  $\Delta z$  дорівнюють нулю.

**Вправа 4.** Розв'язати систему рівнянь

$$\begin{cases} x - 2y + z = 8 \\ 3x + 2y + z = 10 \\ 4x + 3y - z = 4 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & -2 \end{vmatrix} = 14 \quad \Delta x = \begin{vmatrix} 8 & 2 & 1 \\ 10 & 2 & 1 \\ 4 & 3 & -2 \end{vmatrix} = 14$$

$$\Delta y = \begin{vmatrix} 1 & 8 & 1 \\ 3 & 10 & 1 \\ 4 & 4 & -2 \end{vmatrix} = 28 \quad \Delta z = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 8 \\ 3 & 2 & 10 \\ 4 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 42$$

$$x = \frac{\Delta x}{\Delta} = 1, \quad y = \frac{\Delta y}{\Delta} = 2, \quad z = \frac{\Delta z}{\Delta} = \frac{42}{14} = 3.$$

#### 4. Однорідні системи рівнянь

Назвемо однорідною систему рівнянь, у якій вільні члени дорівнюють нулю.

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0 \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0 \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0 \end{cases} \quad (4.1)$$

Припустимо, що визначник системи (4.1) відрізняється від нуля. Тоді, в відповідності з правилом Крамера, маємо єдиний розв'язок системи (4.1)  $x = y = z = 0$ .

Якщо визначник системи  $\Delta$  дорівнює нулю, тоді лінійна однорідна система (4.1) має нескінченно багато розв'язків і серед них є такі, що не дорівнюють нулю.

Розглянемо розв'язок системи (4.1), вважаючи що її визначник дорівнює нулю, але серед його мінорів є такі, що відрізняються від нуля.

Для визначеності будемо вважати, що від нуля відрізняються мінор

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$$

Цього завжди можна досягти, переставляючи рівняння та змінюючи нумерацію невідомих.

В цьому випадку перші два рівняння мають вигляд

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = -a_{13}z \\ a_{21}x + a_{22}y = -a_{23}z, \end{cases}$$

а третє рівняння тотожно задовольняється.

Згідно з правилом Крамера

$$x = \frac{\begin{vmatrix} -a_{13}z & a_{12} \\ -a_{23}z & a_{22} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & -a_{13}z \\ a_{21} & -a_{23}z \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}$$

Або, використовуючи властивість визначників (2.4), маємо

$$x = \frac{\begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}} z, \quad y = -\frac{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}} z \quad (4.2)$$

Розв'язок однорідної системи (4.1) у випадку, коли в ній лише одне незалежне рівняння, здійснюється таким чином. Два з трьох невідомих (наприклад  $x$ ,  $y$ ) залишаються довільними, а третє ( $Z$ ) тотожно визначається з того єдиного рівняння, до якого зводиться система.

**Вправа 5.** Розв'язати систему

$$\begin{cases} x - 3y + 2z = 0 \\ x - y + z = 0 \\ 2x + y - 3z = 0 \end{cases}$$

Визначник системи

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -7 \neq 0$$

Отже, ця система має єдиний нульовий розв'язок

$$x = 0, \quad y = 0, \quad z = 0$$

**Вправа 6.** Розв'язати систему

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x - y + 2z = 0 \\ x - 3y = 0 \end{cases}$$

Визначник системи

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

Міnor цього визначника  $\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = -4$  відрізняється від нуля. От-

же, третє рівняння цієї системи є висновком двох перших. Розв'язуючи ці рівняння по формулам (4.2), дістаємо

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}}{-4} = -\frac{3}{4}z \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}}{-4} = \frac{1}{4}z$$

Впроваджуючи  $z = 4k$  ( $k$  - довільне число), маємо  $x = -3k$   $y = k$

**Вправа 7.** Розв'язати систему

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ 4x + 4y - 4z = 0 \\ 5x + 5y - 5z = 0 \end{cases}$$

Визначник системи

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 4 & 4 & -4 \\ 5 & 5 & -5 \end{vmatrix} = 0$$

Усі мінори визначника  $\Delta$  теж дорівнюють нулю. Система зводиться до одного рівняння, наприклад:

$$x + y - z = 0$$

Звідси розв'язком системи є  $y = z - x$ ,  $x, z$  можуть примати будь-які значення.

## 5. Системи лінійних рівнянь з багатьма невідомими

Розглянемо систему  $n$  лінійних рівнянь з  $n$  невідомими

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases} \quad (5.1)$$

Найпростішим методом розв'язання системи (5.1) – метод виключення, або як ще його називають, метод Гауса. Нехай, для визначеності,  $a_{11} \neq 0$  (назвемо  $a_{11}$  головним елементом). Поділимо усі члени першого рівняння на  $a_{11}$ .

$$x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \dots + \frac{a_{1n}}{a_{11}}x_n = \frac{b_1}{a_{11}}, \quad (5.2)$$

або  $x_1 + \alpha_{12}x_2 + \dots + \alpha_{1n}x_n = \beta_1$

Розглянемо довільне  $i$  – те рівняння системи (5.1)

$$a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{in}x_n = b_i$$

Щоб виключити  $x_1$  з цього рівняння (5.2) на  $a_{i1}$ , після чого відніmemo результат з рівняння (5.3)

Маємо

$$a_{i2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{in}^{(1)}x_n = b_i^{(1)}$$

Де

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - a_{i1}\alpha_{1j}, \quad b_i^{(1)} - b_i = b_1\alpha_{i1}$$

Таким чином, дістаємо скорочену систему

$$\begin{aligned} a_{22}^{(1)}x_2 + \dots + a_{2n}^{(1)}x_n &= b_2^{(1)} \\ \dots & \\ a_{n2}^{(1)}x_2 + \dots + a_{nn}^{(1)}x_n &= b_n^{(1)} \end{aligned} \tag{5.4}$$

Якщо головний елемент цієї системи  $a_{22}^{(1)} \neq 0$ , у такий же спосіб можна виключити невідоме  $x_2$ , далі  $x_3$  і т.д. Ця частина обчислень має назву прямого ходу метода Гауса. Для визначення невідомих  $x_1, x_2, \dots, x_n$  розглянемо приведені рівняння

$$\begin{aligned} x_1 + \alpha_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= \beta_1 \\ x_2 + \dots + \alpha_{2n}^{(1)}x_n &= \beta_2^{(1)} \\ \dots & \\ x_n &= \beta_n^{(n-1)} \end{aligned} \tag{5.5}$$

Звідси послідовно визначимо невідомі (зворотний хід)

$$\begin{aligned} x_n &= \beta_n^{(n-1)} \\ x_{n-1} &= \beta_n^{(n-2)} - \alpha_{n-1,n}^{(n-2)}x_n \\ \dots & \\ x_1 - \beta_1 - \alpha_{1n}x_n - \alpha_{1n-1}x_{n-1} - \dots - \alpha_{12}x_2 \end{aligned} \tag{5.6}$$

Зауважимо, що зворотний хід (5.6) виконується без ділення.

Якщо протягом прямого ходу один з головних коефіцієнтів дорівнює нулю, то рівняння системи (5.1) потрібно поміняти місцями належним чином.

**Вправа 8.** Розв'язати систему

$$\begin{array}{ll} x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 1 & \text{з першого рівняння} \\ x + 4x_2 + x_3 = -7 & x_1 = 1 - 3x_2 + 2x_3 \\ 3x_1 + 10x_2 - 4x_3 = -3 & \end{array}$$

Виключимо  $x_1$  з другого та третього рівнянь

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 + 4x_2 + x_3 = -7 \\ x_1 + \frac{10}{3}x_2 - \frac{4}{3}x_3 = -1 \end{cases}$$

Дістанемо скорочену систему (5.4)

$$\begin{cases} -x_2 - 3x_3 = 8 \\ -\frac{1}{3}x_2 - \frac{2}{3}x_3 = 2 \end{cases}$$

з першого рівня

$$x_2 = -3x_3 - 8$$

Виключимо  $x_2$  з третього рівняння

$$\begin{cases} +x_2 + 3x_3 = -8 \\ x_2 + 2x_3 = -6 \end{cases}$$

Звідси  $x_3 = -2$

Виконуючи зворотній хід

$$\begin{array}{l} x_2 = -3x_3 - 8 = -2 \\ x_1 = 1 - 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{array}$$

**Вправа 9.** Розв'язати систему



$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 4x_3 = 5 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 2 \\ 5x_1 + 8x_2 - 2x_3 = 3 \end{cases}$$

З першого рівняння

$$x_1 = 5 - 2x_2 + 4x_3$$

Виключимо  $x_1$  з другого та третього рівнянь

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 4x_3 = 5 \\ x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 = 1 \\ x_1 + \frac{8}{5}x_2 - \frac{2}{5}x_3 = \frac{3}{5} \end{cases}$$

Віднімаючи друге та третє рівняння від першого, дістанемо скорочену систему.

$$\begin{cases} \frac{1}{2}x_2 - \frac{9}{2}x_3 = 4 \\ \frac{2}{5}x_2 - \frac{18}{9}x_3 = \frac{22}{5} \end{cases}$$

Поділимо усі члени другого рівня на  $\frac{1}{2}$

$$x_2 - 9x_3 = 8$$

Звідси

$$x_2 = 8 + 9x_3$$

Поділимо усі члени третього рівняння на  $\frac{2}{5}$

$$x_2 - 9x_3 = 11$$

Скорочена система має вигляд

$$\begin{cases} x_2 - 9x_3 = 8 \\ x_2 - 9x_3 = 11 \end{cases}$$

Виключаючи  $x_2$ , дістанемо  $0 \neq -3$ . Тому система не має розв'язка.

При розв'язанні деяких задач, що належить до теорії обробки металом тиском, яка, в свою чергу є похідною від механіки деформованого твердого тіла, виникає необхідність розв'язання систем лінійних алгебраїчних рівнянь дуже високого порядку (десятки і сотні тисяч). Зокрема така необхідність виникає при використанні одного з найбільш ефективних методів – метода скінчених елементів (МСЕ).

Ці системи є симетричними, додатно означеними, розрідженими і мають стрічкову структуру.

Останнє означає, що невелика кількість елементів визначника даної системи відрізняється від нуля й при цьому ті елементи, що відрізняються від нуля, розміщені навколо головної діагоналі визначника так, що нагадують стрічку. В основі методів розв'язання таких систем лежить розглянутий вище метод Гауса. Особливості таких методів та їх специфіку можна вивчити по книзі (3).

## **6. Задачі для контрольних завдань**

### **1. Обчислити визначники**

$$\text{a) } \begin{vmatrix} a+c & b-c \\ a^2+a & ab-ac \end{vmatrix}; \quad \text{б) } \begin{vmatrix} 12314 & 16536 & 20537 \\ 6157 & 8268 & 10268 \\ 513 & 686 & 126 \end{vmatrix}$$

2. Розв'язати рівняння

$$\text{a) } \begin{vmatrix} x^2-4 & -1 \\ x-2 & x+2 \end{vmatrix} = 0; \quad \text{б) } \begin{vmatrix} 4 \sin & 1 \\ 1 & \cos x \end{vmatrix} = 0$$

3. Розв'язати нерівність

$$\text{a) } \begin{vmatrix} x^2-7 & 2 \\ 3x & 1 \end{vmatrix} < -1; \quad \text{б) } \begin{vmatrix} x^2+3 & x \\ 2 & 5 \end{vmatrix} > 5$$

4. Розв'язати системи рівнянь, використовуючи правило Крамера

$$\text{a) } \begin{cases} x \cos \alpha - y \sin \alpha = \cos \beta \\ x \sin \alpha - y \cos \alpha = \sin \beta \end{cases} \quad \text{б) } \begin{cases} x - 3y - 6z = 12 \\ 3x + 2y + 5z = -10 \\ 2x + 5y - 3z = 6 \end{cases}$$

5. Розв'язати однорідні системи рівнянь

$$\text{a) } \begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ x + 2y + 9z = 0 \\ x + y + 2z = 0 \end{cases} \quad \text{б) } \begin{cases} -5x + 4y + z = 0 \\ x - 6y + z = 0 \\ x - y - 2z = 0 \end{cases}$$

6. Розв'язати системи рівнянь, використовуючи правило Крамера

$$\text{a) } \begin{cases} x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - 4x_2 + 3x_3 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 - 4x_3 = -6 \end{cases} \quad \text{б) } \begin{cases} x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 2 \\ x_1 + x_2 + 4x_3 = 5 \\ 6x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 1 \end{cases}$$

7. Розв'язати систему рівнянь будь-яким методом при усіх можливих значеннях параметру  $t$

$$\text{a) } \begin{cases} 2x - y + 3z = -7 \\ x + 2y - 6z = t \\ tx + 5y - 18z = 8 \end{cases} \quad \text{б) } \begin{cases} x + \lambda y + z = 0 \\ \lambda x + y + z = 0 \\ x + y + \lambda z = 0 \end{cases}$$

8. Визначити при яких значеннях  $a, b$  система рівнянь

$$\begin{cases} 3x - 2y + z = b \\ 5x - 8y + 9z = 3 \\ 2x + y + az = -1 \end{cases}$$

а) має єдиний розв'язок;

б) не має розв'язків;

в) має нескінченну кількість розв'язків.

## 7. Індивідуальні домашні завдання (ІДЗ)

ІДЗ 1. Для поданого визначника  $\Delta$  знайти мінори та алгебраїчні доповнення елементів  $a_{i2}, a_{3j}$ . Обчислити визначник  $\Delta$

1.1

$$\begin{vmatrix} -4 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 2 & 3 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -2 & 3 \end{vmatrix}$$

$i = 2, j = 2$

1.2

$$\begin{vmatrix} -1 & -2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 1 & -1 \\ 3 & -3 & 1 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & -2 \end{vmatrix}$$

$i = 4, j = 4$

1.3

$$\begin{vmatrix} 6 & 0 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -3 & 3 \\ 4 & 1 & -1 & 2 \end{vmatrix}$$

$i = 1, j = 2$

1.4

$$\begin{vmatrix} 2 & -2 & 0 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -2 & 1 \\ 3 & 4 & -4 & 0 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=4$ 

1.5

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 3 & 6 & -2 & 5 \\ 1 & 0 & 6 & 4 \\ 2 & 3 & 5 & -1 \end{vmatrix}$$

 $i=4, j=1$ 

1.6

$$\begin{vmatrix} 2 & 7 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 2 \\ 0 & 5 & -1 & -3 \end{vmatrix}$$

 $i=4, j=1$ 

1.7

$$\begin{vmatrix} 3 & 5 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 2 & 1 \\ 5 & 1 & -2 & 4 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=4$ 

1.8

$$\begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ -2 & -3 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & 5 & 4 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=4$ 

1.9

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=3$ 

1.10

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & -4 & 3 \\ 3 & -4 & -1 & -2 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=2$ 

1.11

$$\begin{vmatrix} 3 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 4 & 1 \\ 5 & 4 & 3 & 2 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=3$ 

1.12

$$\begin{vmatrix} 3 & 3 & 4 & -5 \\ 5 & -7 & 8 & 2 \\ 4 & 5 & -7 & -3 \\ 7 & 8 & 3 & 4 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=1$ 

1.13

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 4 & 1 \\ 1 & 5 & 3 & 2 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=3$ 

1.14

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & 5 & 2 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=4$ 

1.15

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & -1 & 3 \\ 6 & 3 & -7 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 3 \\ 4 & 2 & 0 & 6 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=3$

1.16

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 4 & -1 \\ 1 & 4 & 3 & 5 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=2$ 

1.17

$$\begin{vmatrix} 3 & 5 & -3 & 2 \\ 4 & -2 & 5 & 3 \\ 7 & 8 & -1 & 5 \\ 6 & 4 & 5 & 3 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=4$ 

1.18

$$\begin{vmatrix} 9 & 3 & 4 & -5 \\ 18 & 7 & 8 & 2 \\ -5 & 5 & -7 & -3 \\ -2 & 8 & 3 & 4 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=4$ 

1.19

$$\begin{vmatrix} 4 & -5 & -1 & -5 \\ -3 & 2 & 8 & -2 \\ 5 & 3 & 1 & 3 \\ -2 & 4 & -6 & 8 \end{vmatrix}$$

 $i=1, j=3$ 

1.20

$$\begin{vmatrix} 0 & 4 & 1 & 1 \\ -4 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 1 & 3 & 4 & -3 \end{vmatrix}$$

 $i=4, j=3$ 

1.21

$$\begin{vmatrix} 5 & -3 & 7 & -1 \\ 3 & 2 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 4 & -6 \\ 3 & -2 & 9 & 4 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=4$ 

1.22

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 & 4 & 1 \\ 4 & -2 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 4 & 3 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=4$ 

1.23

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 3 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 \\ 4 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=1$ 

1.24

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 & 0 \\ 5 & 0 & -6 & 1 \\ -2 & 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=2$ 

1.25

$$\begin{vmatrix} 5 & 0 & 4 & 2 \\ 1 & -1 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

 $i=2, j=4$ 

1.26

$$\begin{vmatrix} 0 & -2 & 1 & 7 \\ 4 & -8 & 2 & -3 \\ 10 & 1 & -5 & 4 \\ -8 & 3 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

 $i=4, j=2$ 

1.27

$$\begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ -2 & 3 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 & 0 \end{vmatrix}$$

 $i=3, j=2$

ІДЗ 2. Розв'язати систему: а) за допомогою формули Крамера;  
б) за допомогою метода Гауса.

2.1

$$\begin{cases} 2x + y + 3z = -9 \\ 8x + 3y + 5z = -13 \\ 2x + 5y - z = -5 \end{cases}$$

2.2

$$\begin{cases} x + 4y - 5z = 8 \\ 2x + 3y - 4z = 9 \\ x + 2y - z = 6 \end{cases}$$

2.3

$$\begin{cases} x + 2y - z = 3 \\ 5x + 12y - 2z = -1 \\ 4x + 9y - 2z = 2 \end{cases}$$

2.4

$$\begin{cases} x + 6y + 3z = 18 \\ 2x + 3y - 5z = 7 \\ 3x + 5y - 7z = 12 \end{cases}$$

2.5

$$\begin{cases} x - 2y + 3z = 5 \\ 3x - 5y + 4z = 2 \\ 2x - 5y + 11z = 3 \end{cases}$$

2.6

$$\begin{cases} 3x + 4y - 5z = 2 \\ 2x + 3y - 4z = 3 \\ 5x + 6y - 7z = 0 \end{cases}$$

2.7

$$\begin{cases} x - 3y + 2z = 0 \\ x - 4y + 3z = 1 \\ 3x + 2y - 4z = -6 \end{cases}$$

2.8

$$\begin{cases} 4x + 3y - 5z = 2 \\ x + y + 4z = 5 \\ 6x + 5y + 3z = 1 \end{cases}$$

2.9

$$\begin{cases} 5x - y - z = 0 \\ x + 2y + 3z = 14 \\ 4x + 3y + 2z = 16 \end{cases}$$

2.10

$$\begin{cases} x + 3y - 6z = 12 \\ 3x + 2y + 5z = -10 \\ 2x + 5y - 3z = 6 \end{cases}$$

2.11

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = 3 \\ x + y + 2z = -4 \\ 4x + y + 4z = -3 \end{cases}$$

2.12

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = -14 \\ x + 3y - z = 11 \\ x - 2y + 2z = -7 \end{cases}$$

2.13

$$\begin{cases} 3x - y + z = 12 \\ x + 2y + 4z = 6 \\ 5x + y + 2z = 3 \end{cases}$$

2.14

$$\begin{cases} 7x + 4y - z = 13 \\ 3x + 2y + 3z = 3 \\ 2x - 3y + z = -10 \end{cases}$$

2.15

$$\begin{cases} x + 4y - z = -9 \\ 4x - y + 5z = -2 \\ 3y - 7z = -6 \end{cases}$$

2.16

$$\begin{cases} 4x - y = -6 \\ 3x + 2y + 5z = -14 \\ x - 3y + 4z = -19 \end{cases}$$

2.17

$$\begin{cases} x + 5y - 6z = -15 \\ 3x + y + 4z = 13 \\ 2x - 5y + z = 9 \end{cases}$$

2.18

$$\begin{cases} 3x + 4y - 2z = 11 \\ 2x - y - z = 4 \\ 3x - 2y + 4z = 11 \end{cases}$$

2.19

$$\begin{cases} 3x - 2y - 5z = 5 \\ 2x + 3y - 4z = 12 \\ x - 2y + 3z = -1 \end{cases}$$

2.20

$$\begin{cases} 4x + y + 4z = 19 \\ 2x - y + 2z = 11 \\ x + y + 2z = 6 \end{cases}$$



2.21

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = 0 \\ 4x + y + 4z = 6 \\ x + y + 2z = 4 \end{cases}$$

2.22

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = 8 \\ x + y + z = 11 \\ 4x + y + 4z = 22 \end{cases}$$

2.23

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = -9 \\ x + 5y + z = 20 \\ 3x + 4y + 2z = 15 \end{cases}$$

2.24

$$\begin{cases} -3x + 5y + 6z = -8 \\ 3x + y + z = -4 \\ x - 4y - 2z = -9 \end{cases}$$

2.25

$$\begin{cases} 3x - y + z = -11 \\ 5x + y + 2z = 8 \\ x + 5y + 4z = 16 \end{cases}$$

2.26

$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 4 \\ 2x + y + 3z = 0 \\ 3x + 2y + z = 1 \end{cases}$$

ІДЗ 3. Розв'язати однорідні системи лінійних рівнянь

3.1

$$\begin{cases} 4x + y + z = 0 \\ x + 3y + z = 0 \\ x + y + 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ x + 2y + 9z = 0 \\ x + y + 2z = 0 \end{cases}$$

3.2

$$\begin{cases} -5x + y + z = 0 \\ x + 6y + z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x + 6y + 5z = 0 \\ x + 4y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.3

$$\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x + 2y + z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x - y - z = 0 \\ x + 4y + 2z = 0 \\ 3x + 7y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.4

$$\begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \\ x + y - 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x + 2y - z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases}$$

3.5

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 0 \\ x + 2y - 5z = 0 \\ 3x + y - 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x - y + 2z = 0 \\ 2x + 3y - 5z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases}$$

3.6

$$\begin{cases} 5x - 3y + 4z = 0 \\ 3x + 2y - z = 0 \\ 8x - y + 3z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + 7y - 3z = 0 \\ 3x - 5y + z = 0 \\ 3x + 4y - 2z = 0 \end{cases}$$

3.7

$$\begin{cases} x + 2y - 5z = 0 \\ 2x - 4y + z = 0 \\ 3x - 2y - 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 6x + 5y - 4z = 0 \\ x + y - z = 0 \\ 3x + 4y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.8

$$\begin{cases} x + 2y + 4z = 0 \\ 5x + y + 2z = 0 \\ 4x + y - 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 7x - 6y + z = 0 \\ 4x + 5y = 0 \\ x - 2y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.9

$$\begin{cases} 2x + 2y - z = 0 \\ 5x + 4y - 6z = 0 \\ 3x + 2y - 5z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 8x + y - 3z = 0 \\ x + 5y + z = 0 \\ 4x - 7y + 2z = 0 \end{cases}$$

3.10

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 0 \\ x + 2y - 5z = 0 \\ 3x + y + z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 5x - 3y + 4z = 0 \\ 3x + 2y - z = 0 \\ 8x - y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.11

$$\begin{cases} x - 3y - 4z = 0 \\ 5x - 8y - 2z = 0 \\ 2x + y - z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + 2y - 5z = 0 \\ 2x - 4y + z = 0 \\ 3x - 2y - 4z = 0 \end{cases}$$

3.12

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x - 3y + 4z = 0 \\ 4x - 11y + 10z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + 2y + 4z = 0 \\ 5x + y + 2z = 0 \\ 4x - y - 2z = 0 \end{cases}$$

3.13

$$\begin{cases} 3x - y + 2z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x + 3y + 3z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x - y + 2z = 0 \\ 4x + y + 5z = 0 \\ 2x + 2y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.14

$$\begin{cases} 4x - y + 10z = 0 \\ x + 2y - z = 0 \\ 2x - 3y + 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x - 2y + 5z = 0 \\ 2x - 3y + 4z = 0 \end{cases}$$

3.15

$$\begin{cases} x + 3y + 2z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \\ 3x - 5y + 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x - y + z = 0 \\ 2x + 3y - 4z = 0 \\ 5x + 2y - 3z = 0 \end{cases}$$

3.16

$$\begin{cases} 2x + 5y + z = 0 \\ 4x + 6y + 3z = 0 \\ x - y - 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x + y - 3z = 0 \\ x + 2y - 4z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$$

3.17

$$\begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ 2x + y + 3z = 0 \\ 3x + \quad + 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 4x + y + 4z = 0 \\ 3x - 2y - z = 0 \\ 7x - 4y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.18

$$\begin{cases} 2x - y - 5z = 0 \\ x + 2y - 3z = 0 \\ 5x + y + 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x - 2y + z = 0 \\ 5x + y - 4z = 0 \\ 2x + 3y - 5z = 0 \end{cases}$$

3.19

$$\begin{cases} x + 3y - z = 0 \\ 2x + 5y - 2z = 0 \\ x + y + 5z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 5x + y - z = 0 \\ 3x + 2y - 3z = 0 \\ 2x - y + 2z = 0 \end{cases}$$

3.20

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = 0 \\ 3x + 2y - 3z = 0 \\ 5x + y - z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + 2y - 4z = 0 \\ x + 3y + z = 0 \\ 2x - y - 3z = 0 \end{cases}$$

3.21

$$\begin{cases} 2x - 3y + z = 0 \\ 3x + 2y - 3z = 0 \\ 5x + y - 2z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ 3x - 2y + 3z = 0 \\ 7x + y - 3z = 0 \end{cases}$$

3.22

$$\begin{cases} 2x - 3y - 7z = 0 \\ 3x + 2y - 6z = 0 \\ x + 5y + z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x + y - z = 0 \\ 6x + 5y - 4z = 0 \\ 3x + y + 3z = 0 \end{cases}$$

3.23

$$\begin{cases} x - 5y + 2z = 0 \\ 3x + 4y - z = 0 \\ 4x - y + z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x + y + 2z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \\ 2x - y + 5z = 0 \end{cases}$$

3.24

$$\begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ x - 3y + 2z = 0 \\ 2x - y + 3z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ 4x - 2y + 5z = 0 \\ 3x + 2y = 0 \end{cases}$$

3.25

$$\begin{cases} 7x - 2y - z = 0 \\ 4x - 3y - 5z = 0 \\ 3x - 3y + 4z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x + y - 2z = 0 \\ x + 3y - z = 0 \\ x + y + 5z = 0 \end{cases}$$

3.26

$$\begin{cases} x - 8y + 7z = 0 \\ 3x + 5y - 4z = 0 \\ 4x - 3y + 3z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x - y + 2z = 0 \\ x + 3y + 4z = 0 \\ 2x + y + 3z = 0 \end{cases}$$